

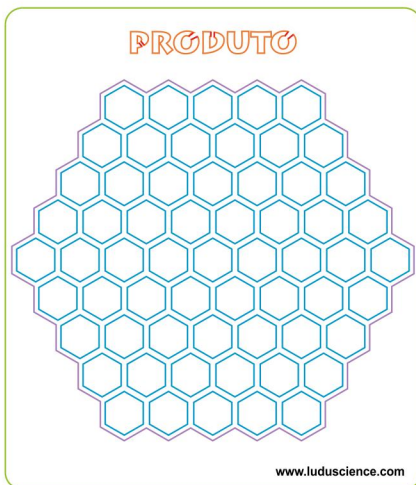
# PRODUTO

**Autores:** Nick Bentley (autor das regras originais), João Neto e Bill Taylor.

**Jogo:** É um jogo que combina conceitos táticos, estratégicos e aritméticos com um carácter marcadamente didático, permitindo praticar-se exercícios de optimização de forma lúdica.

## Material:

- Um tabuleiro hexagonal com cinco casas de lado como o da figura abaixo.



- 45 Peças circulares claras  e 45 peças circulares escuras. 

**Número de jogadores:** Dois.

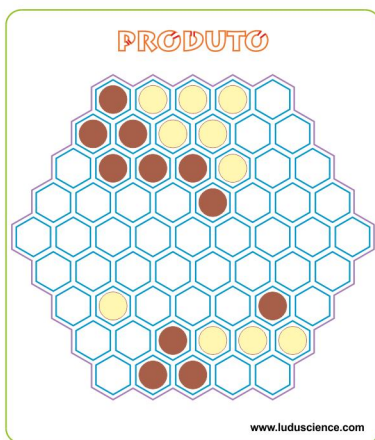
**Objectivo:** Quando o tabuleiro estiver cheio, calcula-se o produto dos tamanhos dos dois maiores grupos da respectiva cor do jogador (para quem só tiver um grupo o produto é zero). Ganha quem obtiver o maior produto. Se esses produtos forem iguais, ganha quem tiver menos peças da sua cor em jogo.

## Regras:

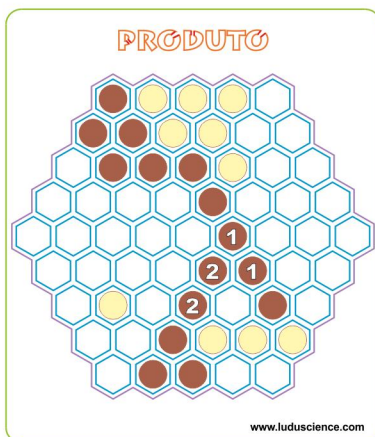
1. Na sua vez, o jogador deve colocar duas peças de qualquer cor em duas casas vazias. Começam as Escuras. No primeiro lance, as Escuras jogam apenas uma peça.

## Exemplo:

No diagrama abaixo a contagem actual é de 21 pontos para as Escuras (7 peças no maior grupo vezes 3 peças no seu segundo maior grupo) tendo as Claras 18 pontos.



No diagrama da situação a seguir, se as Escuras jogassem as peças com o número 1, as Claras poderiam responder com as peças com o número 2 (os jogadores podem colocar peças da cor oposta) para criar um único grupo de peças Escuras. Apesar de terem um grupo muito grande, as Negras teriam agora dificuldade para fazer um segundo grupo isolado com uma dimensão suficiente para ganhar ao produto final que as Brancas irão conseguir.



As regras utilizadas foram gentilmente cedidas pela associação LUDUS.

LuduScience, Ideias e Ciências, Lda  
4560-547 Penafiel, Portugal  
[www.luduscience.com](http://www.luduscience.com)



Não é recomendável para crianças menores de 3 anos.  
Not suitable for children under 3 years.  
No es conveniente para niños menores de 3 años.

