

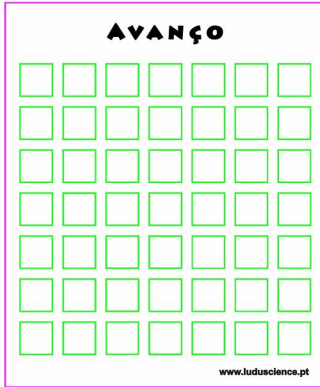
AVANÇO

Autor: Dan Troyka.

Jogo: O Avanço é um jogo de posição inventado por Dan Troyka no ano de 2000. Este jogo ganhou em 2001 o prémio “8x8 Game Design Competition” nos Estados Unidos da América. O Avanço é fácil de aprender, mas difícil de dominar.

Material:

- Tabuleiro em forma de quadrado como o da figura abaixo, com 7 por 7 quadrados.



- 14 Peças circulares e 14 peças quadradas.

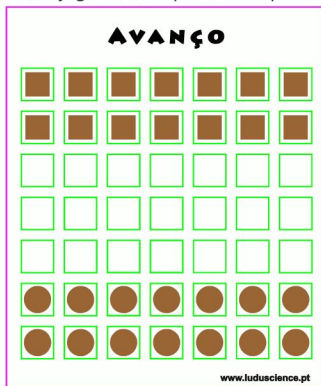


Número de Jogadores: Dois.

Objectivo: Atingir em primeiro lugar a linha adversária. Um jogador ganha se chegar com uma das suas peças à primeira linha do adversário, ou seja, as quadradas devem chegar à 1ª linha e as circulares à 7ª linha do tabuleiro.

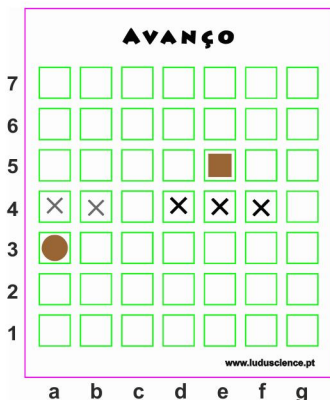
Regras:

1. O jogo inicia com as peças de cada jogador a ocupar as duas primeiras linhas mais próximas de cada jogador.

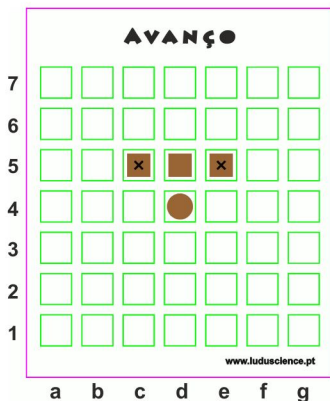


2. Cada jogador, alternadamente, move uma peça sua. Começam as circulares.

3. As peças movem-se sempre em frente, para uma casa vazia, seja na sua coluna ou numa das suas diagonais. No diagrama abaixo mostram-se para onde cada uma das peças se poderia movimentar se fosse a sua vez de jogar.



4. As peças podem capturar peças adversárias que se situem na sua diagonal em frente movendo-se para a casa onde elas se encontram (como os peões do Xadrez). As peças capturadas são removidas do tabuleiro. As capturas são opcionais e apenas se pode capturar uma peça por turno (ou seja, não há capturas múltiplas). No diagrama a seguir observa-se quais as peças quadradas que poderiam ser capturadas pela peça circular (a peça circular não se pode mover para d5 porque a casa está ocupada, nem pode capturar essa peça quadrada, porque as capturas apenas se efectuam na diagonal).



De notar que as partidas deste jogo terminam rapidamente porque as peças são obrigadas a mover-se sempre para a frente. Em cada turno, cada jogador tem pelo menos uma jogada possível (o adversário não consegue bloquear peças, assim, a peça mais avançada pode sempre deslocar-se). Deste modo, as partidas nunca terminam em empate.

As regras utilizadas foram gentilmente cedidas pela associação LUDUS.

LuduScience, Ideias e Ciências, Lda
4560-547 Penafiel, Portugal
www.luduscience.com



Não é recomendável para crianças menores de 3 anos.
Not suitable for children under 3 years.
No es conveniente para niños menores de 3 años.

