

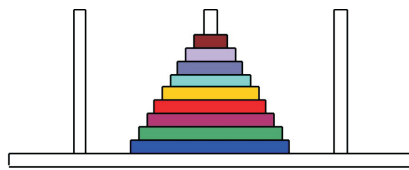
TORRE DE HANÓI

Autor: Édouard Lucas.

Jogo: A Torre de Hanói é um puzzle concebido em 1883.

Material:

- Um tabuleiro com três pilares e 9 polígonos com diferentes tamanhos e número de lados crescente e como a figura abaixo ilustra.



- As nove peças são em forma de polígonos regulares, começando pelo triângulo (3 lados) e acabando no undecágono (11 lados). A forma dos discos permite a aprendizagem do nome de alguns polígonos regulares, ao mesmo tempo que se joga.



Triângulo, Quadrado, Pentágono, Hexágono, Heptágono, Octógono, Eneágono, Decágono, Undecágono

Objectivo: Deslocar a torre constituída pelos nove polígonos de um pilar para o outro.

Regras:

- Só se move um polígono de cada vez;
- Um polígono só se pode deslocar para um pilar onde não haja polígonos menores que o próprio;
- Não há restrição à movimentação de um qualquer polígono para um pilar que esteja vazio.

Lenda: Uma das lendas associadas a este puzzle é a existência de um mosteiro budista, numa floresta escondida no Extremo Oriente, onde vários monges estariam a resolver um puzzle destes com 64 discos e, quando terminassem, o mundo acabaria.

O interessante neste caso é que, se os monges demorassem um segundo a mudar cada disco, então, na sua resolução demorariam cerca de 585 mil milhões de anos.

LuduScience, Ideias e Ciências, Lda
4560-547 Penafiel, Portugal
www.luduscience.com



Não é recomendável para crianças menores de 3 anos.
Not suitable for children under 3 years.
No es conveniente para niños menores de 3 años.

